

## BECAS AL TALENTO JOVEN

**Máximo de 5.000 euros**  
**Hasta 4 meses para desarrollarlas**

### **Paso 1. ¿Para qué sirve la ayuda?**

Para que puedas colaborar profesionalmente con empresas en la creación de nuevas líneas de desarrollo. La empresa asignará un tutor, encargado de supervisar el trabajo desarrollado por el becario.

### **Paso 2. ¿Qué requisitos debo cumplir?**

Para poder solicitar esta ayuda, sólo necesitas tener una idea o proyecto, así como una edad comprendida entre 18 y 34 años, ambas edades incluidas, en el momento de la solicitud.

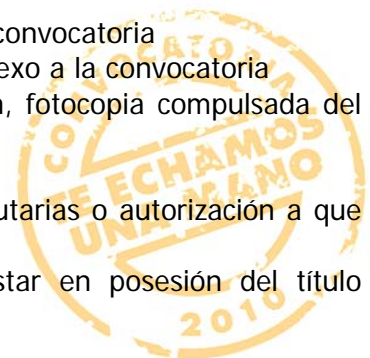
Debes estar en posesión del título o cursando los dos últimos años de estudios universitarios y/o Formación Profesional Reglada.

No debes tener prohibiciones a la hora de optar a ayudas de carácter público y deberás estar al corriente de tus obligaciones tributarias con el Estado, la Comunidad Autónoma y la Seguridad Social. No podrás optar a estas ayudas si trabajas en la Consejería de los Jóvenes y del Deporte o en algún organismo dependiente.

### **Paso 3. Solicitud**

#### **Documentación necesaria para solicitarla**

- Modelo de solicitud oficial
- Declaración responsable, según modelo previsto en la convocatoria
- Memoria que describa el proyecto, según el modelo anexo a la convocatoria
- Autorización para comprobar datos personales, o bien, fotocopia compulsada del DNI o pasaporte
- Alta a terceros firmada y sellada por tu banco o caja
- Acreditación del cumplimiento de las obligaciones tributarias o autorización a que la Administración lo recabe de oficio
- Copia compulsada de documento acreditativo de estar en posesión del título requerido



## ¿Dónde la presento?

Las solicitudes deben remitirse a la Secretaría General de la Consejería de los Jóvenes y del Deporte. Existen varias opciones:

- Entregarla en el Registro General de la Consejería de los Jóvenes y del Deporte (Avenida de las Américas, nº 4, Mérida) o en cualquiera de los Centros de Atención Administrativa de la Junta de Extremadura.
- También puedes enviar la documentación a la Consejería de los Jóvenes y del Deporte a través de una Oficina de Correos, por Correo Administrativo. En este caso, **asegúrate de que la solicitud sea fechada y sellada por la oficina antes de cerrar el sobre.**
- En Ventanilla Única de la Junta de Extremadura, a través del Ayuntamiento de tu municipio.

**Recuerda que tienes 30 días naturales contados a partir del día siguiente a la publicación de la convocatoria para presentar la documentación necesaria.**

## Paso 4. Soy Beneficiario

### ¿Qué hago si me la conceden?

Si resultas beneficiario, recibirás una carta donde encontrarás la Resolución Individualizada de Concesión de la ayuda junto con el modelo de Aceptación de la misma, que deberás remitir debidamente cumplimentado y firmado a la Consejería de los Jóvenes y del Deporte en un plazo máximo de 15 días hábiles (**son hábiles todos los días excepto domingos y festivos**) contados a partir del día siguiente a la llegada de la carta de concesión.

### ¿Cómo la justifico?

Una vez hayas finalizado el trabajo en la Beca, y **antes de cuatro meses contados a partir del día siguiente a la recepción de la carta de Resolución Individualizada de Concesión**, deberás remitir a la Consejería de los Jóvenes y del Deporte la siguiente documentación:

- Declaración expresa de cumplimiento del Reglamento (CE) 1998/2006 de la Comisión relativo a la aplicación de los artículos 87 y 88 del Tratado de CE a las ayudas de mínimos.
- Memoria de actividad, según modelo facilitado por el Gabinete de Iniciativa Joven, **en papel y soporte digital.**

Adicionalmente, deberás cumplir con las medidas de identificación, información y publicidad sobre la ayuda concedida al proyecto (artículo 12.7 de las Bases Reguladoras), para lo cual te facilitamos desde la web [www.ayudasiniciativajoven.org](http://www.ayudasiniciativajoven.org) el acceso al manual con las consideraciones de utilización de la señalética del Decreto; en él podrás encontrar toda la información relativa a la manera de proceder con esta obligación. Igualmente, puedes descargar el banner (para la página web) y el logotipo (para incluir en la publicidad vinculada al proyecto, como material informativo y divulgativo de la actividad, presentaciones, celebraciones, actos, etc.), así como el diseño de la placa.